



TEKNOLOGI FORSTÅELSE

COMPUTATIONEL TANKEGANG

KOMPETENCER

Disse kompetencer hjælper dig med at strukturere data på en måde, så du kan genkende mønstre og konstruere løsninger på problemstillinger.

Dekomposition

Nedbryd problemet i mindre, overskuelige delelementer.

Abstraktion

Find mønstre blandt delelementer. Udelad irrelevant information. Uddrag generelle sammenhænge og lav en løsningsmodel.

Algoritme

Design algoritme, der løser problemet ved hjælp af automation.

Evaluering

Evaluer algoritme iterativt, ved afprøvning, fejlsøgning og tilretning.

Generalisation

Generaliser løsningen, så den kan anvendes til lignende problemstillinger.

Algoritme.

"En algoritme er det, programmet gør trin for trin, altså en slags opskrift for at programmet kan løse en given opgave.

En algoritme består som regel af forskellige sekvenser, som er en serie af instruktioner, der skal udføres efter hinanden." (emu.dk)



Oversigten er fra: CT-i-undervisningen.dk

